**TALLER NO. 3 INTERFACES GRAFICAS**

**PRESENTADO POR**

**YENIFER VALENCIA RINCON**

**PRESENTADO A**

**CARLOS ALBERTO LONDOÑO LOAIZA**

**INGENIERO EN SISTEMAS**

**CORPOTACION DE ESTUDIOS TECNOLOGICOS DEL NORTE DEL VALLE**

**CARTAGO-VALLE**

**2016**

**Árbol html opciones**

**Árbol html iniciar sesión**

**Árbol html de registro**

**Árbol html contacto**

**Consulta**

1. Que son las medias queries y cómo implementarlas?

Una **media query** consiste en un tipo de medio y al menos una consulta que limita las hojas de estilo utilizando características del medio como ancho, alto y color. Se entiende como un módulo CSS3 que permite adaptar la representación del contenido a características del dispositivo. Añadido en [CSS3](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/CSS/CSS3).

Se pueden redactar queries utilizando operadores lógicos, incluyendo not, and, y only.

1. ¿Qué son flexbox en CSS, para que sirve y cómo se implementan?

Flexbox lleva ya tiempo funcionando. Este ayuda a crear páginas flexibles, fluidas y dinámicas que funcionen en la amplia variedad de dispositivos existentes utilizando CSS.

El objetivo de FlexBox es crear un modelo de caja o contenedor optimizado para los distintos dispositivos que usan los usuarios de una web.

1. ¿Qué son fuentes iconográficas, cuales existen y cómo implementarlas?

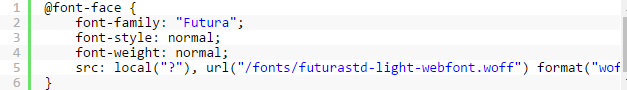
Es el estudio de los diferentes iconos existentes en la web, no solo su forma sino también cada una de sus partes o mejor dicho la manera como estos nos ayudan a modificar una página, haciendo así más rápida la comunicación entre el usuario y el ordenador.

Fuentes ICONOGRÁFICAS: Son fuentes primarias e incluyen cualquier tipo de imágenes: la pintura, las fotografías, los grabados, les ilustraciones y los carteles, las caricaturas, los cómics, etc.

Existen algunos sitios que nos brindan la posibilidad de tener iconos, y gráficos para poder utilizar en nuestro proyecto.  
Esto nos ahorrará tiempo y trabajo, con una simple clic accederemos a los mejores íconos, ya diseñados  por expertos, los cuales los podemos aplicar en nuestra web.

1. ¿Cómo agregar tipografías nuevas a mi proyecto web, y cuáles alternativas tengo?

Lo primero es descargar la fuente en formato True Type, cuya extensión es ttf. Una vez tengamos la fuente en ttf, debemos convertirla también a formato Open Type Embebido, es decir eot, o formato Web Open Font (woff) para tener compatibilidad con Internet explorer. Para llevar a cabo dicha conversión existen multitud de programas y páginas gratuitas, tan solo debemos buscar por las palabras “ttf to eot” o “ttf to woff” en cualquier buscador para encontrar una.  
  
Una vez tengamos la fuente en ambos formatos debemos utilizar en CSS la directiva @font-face para declarar nuestra nueva fuente, por ejemplo si hemos descargado la fuente “futurastd-light-webfont.ttf”, debemos colocar el siguiente código en nuestra hoja de estilos:



A continuación un ejemplo de cómo utilizar nuestra nueva fuente que hemos declarado arriba:



1. ¿Qué es em y rem en css y para que se usa?

Tanto **em** como **rem** son flexibles, unidades escalables que son traducidas por el navegador en valores de pixeles, dependiendo de los ajustes del tamaño de la fuente en tu diseño.

Así que mientras el tamaño de fuente en el elemento html es lo que determina directamente los valoresrem, ese tamaño de fuente pudo haber venido de los ajustes del navegador.

Así los ajustes en el tamaño de la fuente pueden afectar el valor de cada unidad **rem** utilizada en un diseño, así como cada unidad **em** vía herencia.

Bibliografía

<https://developer.mozilla.org/es/docs/CSS/Media_queries>

<http://www.emenia.es/flexbox-la-caja-flexible-css3/>

<http://nticscrisb.blogspot.com.co/p/iconografia.html>

<https://www.imaginanet.com/blog/como-utilizar-cualquier-fuente-tipografia-en-nuestra-pagina-web.html>

<http://webdesign.tutsplus.com/es/tutorials/comprehensive-guide-when-to-use-em-vs-rem--cms-23984>